Střední odborná škola strojní a elektrotechnická Velešín

Obsah obrázku kruh, Grafika, logo, Písmo

Popis byl vytvořen automatickyInformační technologie

MATURITNÍ PRÁCE

Herní engine - vybraná problematika

Alexej Tušl

NÁZEV PRÁCE: Herní engine - vybraná problematika

JMÉNO AUTORA: Alexej Tušl

STŘEDNÍ ODBORNÁ ŠKOLA STROJNÍ A ELEKTROTECHNICKÁ VELEŠÍN

STUDIJNÍHO OBOR: Informační technologie

ŠKOLNÍ ROK: 2023/2024

VEDOUCÍ PRÁCE: Jaromír Adámek

KONTAKT NA AUTORA PRÁCE: [alex@alexejtusl.cz](mailto:alex@alexejtusl.cz)

ANOTACE

Cílem je popsat vývoj počítačové hry a používání herního enginu. Seznámit s herními enginy jaké jsou mezi nimi rozdíly, jejich zaměření, proč jsem si vybral ten svůj. Základní navigace v enginu, jeho filozofie, obecné info, práce s ním.

Poděkování

Prohlašuji, že práci jsem vypracoval(a) samostatně a veškeré použité prameny a informace uvádím v seznamu použité literatury. Jsem si vědom(a), že se na moji práci vztahuje zákon č. 121/2000 Sb., autorský zákon a že škola má právo na užití této práce jako školního díla podle § 60 odst. 1 autorského zákona.

Datum Podpis

Obsah

[1 Úvod 6](#_Toc153383658)

[2 První kapitol 7](#_Toc153383659)

[2.1 Podkapitola 7](#_Toc153383660)

[3 Závěr 8](#_Toc153383661)

[4 Seznam použité literatury 9](#_Toc153383662)

[5 Seznam použitých obrázků 10](#_Toc153383663)

[7 Seznam použitých tabulek 11](#_Toc153383664)

[9 Seznam příloh 12](#_Toc153383665)

# Úvod

Hraní počítačových her baví denně nespočet lidí po celém světe. Někteří avšak, stejně jako já, mají touhu tvořit své vlastní hry. A proto jsem se rozhodl zaměřit svojí maturitní práci na toto téma. Provedu vás tím jak s tvorbou hry začít, dle čeho si vybrat ten správný herní engine a jak se pracuje s herním enginem Godot. V praktické části popíši vytvoření své vlastní hry, co k tomu bylo potřeba, jak jsem postupoval, systémy hry a jak se vlastně hraje.

# První kapitol

## Podkapitola

# Závěr

# Seznam použité literatury

# Seznam použitých obrázků

# Seznam použitých tabulek

# Seznam příloh